**"CarArcade"**

**Описание gameplay**

Вы появляетесь в бронированной машине с пушкой. У машины есть прочность, её можно восстановить с помощью бонуса с гаечным ключом. Запас прочности будет показываться красной полоской с цифрами в левом верхнем углу. Там же, под полосой здоровья будет показываться кол-во очков силового поля, изначально их кол-во равно 0, их максимальное кол-во можно повысить использовав бонус с изображением щита(на 10 за один бонус). Эти очки тратятся при получении урона вместо здоровья, через 5 секунд если игрок не атакован щиты начнут восстанавливаться(по 25 очков в секунду). C помощью бонуса с шестерёнкой можно повысить максимум прочности(на 25 за один бонус).

Посередине машины будет пушка на платформе. Стандартную пушку можно заменить на пулемёт, гранатомёт, лазерную или плазменную, перечисленные пушки нужно будет найти на карте. При смене пушки старая заменяется новой, старую пушку уже не вернуть. Ещё можно найти бонусы с временем действия: неуязвимость, скорострельность, ускорение, ремонтный дрон(несколько секунд восстанавливает очки прочности).

**Управление:**

* Передвижение
  + W – передвижение вперёд
  + A - влево
  + S - назад
  + D - направо
* Стрельба
  + Левая кнопка мыши, направляя курсор в сторону противника

**Ощущение от игры**

Вам предстоит пройти 4 уровня, чем дальше вы будете продвигаться тем больше будет противников и тем сильнее они будут. С сильных противников или боссов будут падать бонусы. На каждом уровне будут секретные места, где будут вас поджидать противники и бонусы, сложность прохождения секретных зон будет значительно выше чем не в секретных, особенно это будет заметно ближе к концу игры.

На первых двух уровнях вам будут встречаться в качестве противников рептилии(они не очень сильные, сражаются в ближнем бою), на последних инопланетяне(на машинах). Начиная со второго уровня вы будете встречать точки спавна противников, только уничтожив их вы сможете пройти дальше. Если противники рептилии то нужно будет завалить пещеры, в случае с инопланетянами уничтожить их базы.

Инопланетные машины будут разных типов: первые быстрые и слабые, с низкой дальностью атаки, вторые не очень быстрые, но более бронированные и сильные, и третьи это боссы очень сильные и медлительные с большим кол-вом пушек, которые будут атаковать по площади и игроку придётся быть очень изворотливым чтобы выжить.

С боссов будут выпадать детали для портала, взяв деталь игрок перейдёт на следующий уровень. Если вы обыскали не весь уровень, то не стоит сильно переживать, игру можно пройти не заходя в секретные зоны, но тогда будет сложнее проходить уровни. Боссов будут окружать множество противников и несколько точке спавна, вам нужно будет не только стрелять, но ещё и уклоняться, правильно выбирать цели(в зависимости от ситуации это босс или точки спавна) чтобы выжить.